

本草 Herbalism



遊戲規則書

繁體中文

遊戲概覽

古代歷史中，「本草學」是非常重要的醫藥文獻。中國以其傳統草藥而聞名，其歷史可追溯到數千年之前。

中國的古老傳說中，「神農氏」是中國草藥醫學的先驅、也是草藥學的始祖。大約在公元前 2700 年，神農氏完成了《神農本草經》，並在其中描述了約 365 種草藥配方，成為後世的經典。

在瘟疫肆虐的古國，玩家扮演一名藥師，齊心合作配藥，學習並推測解藥的組成，藉此找出平息瘟疫的本草秘方，勝利者將得到分數獎勵，最終贏得神農藥師的美名。

遊戲目標

遊戲中，玩家將扮演藥師的角色，輪流做行動來與夥伴交流，藉此獲得更多的資訊。當某位玩家找出線索，並優先猜出解藥的成分時，則該局結束，玩家獲得分數作為獎勵，優先得到 6 分獎勵的玩家獲得勝利，並贏得神農藥師的美名！

配件

- ◆ 3 本 規則書（中文 2 本、英文 1 本）
- ◆ 4 片 試藥標記（藥師）：四名玩家各 1 片。



- ◆ 4 片 解藥標記（學徒）：四名玩家各 1 片。
正面為 *Answer*、反面為 *Follow*



- ◆ 5張 行動卡（問藥、餵藥、組藥、求藥、解藥）



- ◆ 7張 藥引卡（由左上朝右下：綠黃、紅綠、紅藍、黃紅、綠藍、黃藍、同色）



- ◆ 14張 藥材卡（紅色2張、黃色3張、綠色4張、藍色5張）



- ◆ 8片 猜測標記（紅、黃、綠、藍各2片）



- ◆ 1片 公用行動標記

- ◆ 1片 起始玩家標記



- ◆ 12片 獎勵分數片（3分共4片、1分共8片）



注意：為了幫助玩家更簡單操作遊戲，建議可以準備紙、鉛筆、橡皮擦等工具來記錄遊戲過程。也歡迎掃描QR Code，在官方網頁下載並列印「本草記錄紙」來使用喔！



注意：若玩家使用紀錄紙操作遊戲，可另外在官方網頁下載紙製檔板。按照說明來使用，即可隱藏資訊。

www.emperors4.com



遊戲準備

- 1 每位玩家分別選擇 1 種顏色，並拿取以下東西：
 - a 對應顏色的試藥標記
 - b 對應顏色的解藥標記
 - c 如果採用變體規則，可自備紙、筆、橡皮擦。
- 2 依照難度，選擇對應的動作說明卡放置於桌上，其餘放回盒內：
 - 簡單：問藥、解藥。
 - 普通：餵藥、求藥、解藥。
 - 進階：問藥、餵藥、組藥、求藥、解藥 可任意組合。※ 於初次遊玩時，建議可選用：求藥、解藥。
- 3 將 7 張藥引卡面朝上放置桌上，使每個人都能清楚看見。
- 4 將 14 張藥材卡面朝下洗勻，隨機將 2 張面朝下放置於解藥動作說明卡下，其餘 12 張牌平均發給每位玩家，成為玩家的手牌。手牌為隱藏資訊，只有自己可以看到。
- 5 由最近在遊戲中獲勝的人，其左手邊的人為起始玩家。





遊戲流程

- ◆ 遊戲以順時針方式進行。由起始玩家開始，當前玩家依下列步驟進行他的回合：

1 移動藥師（試藥標記）

2 選擇行動

- ◆ 做完 2 個步驟後，當前玩家結束他的回合，由左手邊的玩家開始他的回合。

移動藥師

- ◆ 玩家將自己顏色的**試藥標記**移動到場上任何一張藥引卡上。
- ◆ 玩家**必須**要移動試藥標記，而不能選擇停留在原先的藥引卡上。（為了尋求瘟疫的解藥，藥師是沒有時間休息的！）

注意：一張藥引卡上**可以**同時存在有多個試藥標記。



選擇行動

- ◆ 玩家選擇場上任意一張行動說明卡，並將**公用行動標記**放到該行動卡上，執行上面的行動。



※ 各項行動卡介紹，請詳見 P.6。

行動卡介紹

問藥



① 根據自己藥師所在的藥引卡上的 2 個顏色，從手上選擇一張對應其一顏色的藥材卡，並將它面朝下秘密贈予另外一位玩家。

② 該玩家看完拿到的牌後，將其收入手牌中，之後依照對應藥引卡，誠實地公開聲明，告知他手上有幾張另外顏色的藥材卡。

注意：若當前玩家的藥師在同色藥引卡上，則對象玩家必須誠實公開聲明，說出自己手上有幾張對應顏色的藥材卡（包含剛剛拿到的那一張）。

問藥行動



Q:
請問有幾張？

①



②



③



範例：① 玩家 A 的藥師放在紅藍藥引卡上。

② 玩家 A 秘密地給予玩家 B 一張藍色藥材卡 ③ 則玩家 B 必須要誠實公開告知說自己手上有幾張紅色藥材卡。

餵藥



① 根據自己藥師所在的藥引卡上的 2 個顏色，從手上選擇一張對應其一顏色的藥材卡，並將它面朝下秘密贈予給另外一位玩家。

② 該玩家看完拿到的牌後，將其收入手牌中，之後依照對應藥引卡，將他手上的另外一種顏色的藥材卡**全部**交還給當前玩家。如果沒有，則不用歸還。

注意：若當前玩家的藥師在同色藥引卡上，則對象玩家必須交還自己手上全部對應顏色的藥材卡（包含剛剛拿到的那一張）。

餵藥行動



Q：
給我另一種？

①



②



③



X



範例：① 玩家 A 的藥師放在紅藍藥引卡上。

② 玩家 A 秘密地給予玩家 B 一張藍色藥材卡 ③ 則玩家 B 必須要將自己手上全部的紅色藥材卡給玩家 A。

組藥



① 選擇一名玩家，要求一組藥材卡。

② 該玩家必須給當前玩家共 2 張藥材卡，其顏色分別對應到當前玩家的藥師所在的藥引卡上的 2 個顏色。若手牌中，只滿足其中一種顏色，則只須給對方 1 張藥材卡。

注意：若當前玩家的藥師在同色藥引卡上，則對象玩家可從手上選擇任意 2 張同色的藥材卡給予當前玩家。若對象玩家沒有任何 2 張同色的藥材卡，則不必給予任何 1 張。

組藥行動



Q：
A 和 B 的 1 組？

①



②



x1



x0



③

範例：① 玩家 A 的藥師放在紅藍藥引卡上。② 則玩家 B 必須將手上一張藍色跟一張紅色的藥材卡給玩家 A。
③ 剛好玩家 B 沒有紅色藥材卡，所以玩家 B 將手中的 1 張藍色藥材卡給予玩家 A。

求藥



① 選擇一名玩家，要求一種顏色的藥材卡。

② 該玩家自由選擇給當前玩家一種顏色藥材卡，其顏色對應到當前玩家的藥師所在的藥引卡上的 2 個顏色任一。若該玩家手牌中，2 種顏色的藥材卡都沒有，則不用給任何牌。

注意：若當前玩家的藥師在同色藥引卡上，對象玩家可以提供任意一種顏色的藥材卡，全部給予當前玩家。

求藥行動

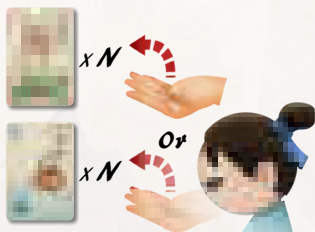


Q：
A 或 B 的 1 種？

①



②



範例：① 玩家 A 的藥師放在紅藍藥引卡上。② 則玩家 B 必須將手上全部的藍色或紅色的藥材卡給玩家 A。

解藥



❶ 玩家將自己顏色的解藥標記放置於任意藥引卡上，宣告將進行解答。

❷ 此時，其他玩家可依照順位，依序決定是否使用解答標記，進行解答。

■ 以 *Answer* 面朝上，只能放置於沒有解藥標記的藥引卡。

■ 以 *Follow* 面朝上，只能放置於已有其他解藥標記的藥引卡。

■ 不使用解藥標記。

❸ 從當前玩家開始，依序將解藥行動說明卡下的 2 張藥材卡拿起來**秘密查看**，若該 2 張藥材卡的顏色符合解藥標記所在的藥引卡上的 2 個顏色時，解答正確並公開藥材卡。該玩家成為**解答者**，贏得此局的獎勵分數。並且此局遊戲結束。（請詳見 P.11 遊戲結束與獎勵分數）

注意：若玩家的解藥標記放在同色藥引卡上，則只要解藥的 2 張藥材卡為相同顏色，該玩家即視為解答正確。

注意：若有玩家解答正確，其他跟隨相同答案（正確的藥引卡）的玩家，雖不視為解答者，仍可得到 1 點獎勵分數。

注意：若解藥與預測的藥引卡組成不同，則將 2 張藥材卡面朝下放回到原位。

- ◆ 答錯的玩家做出了錯誤的藥，將失去它的解藥標記，並且無法再做任何動作，也不能將解藥的成份分享給其他玩家。
- ◆ 答錯的玩家仍然留在遊戲中，並且可被其他玩家指定為動作的目標，但輪到他的回合將被跳過。

特別規則：若僅剩一位玩家擁有解藥標記時，則他必須立刻使用他的解藥標記，並執行解藥行動。



遊戲結束

- ◆ 當有玩家**解藥成功**，或是**所有玩家皆解答錯誤**時，則本局結束。
- ◆ 遊戲可能進行多局，直到有玩家達到勝利條件。

獎勵分數及勝利條件

- ◆ 當一局遊戲結束，**解答者**將獲得 3 點獎勵分數。
- ◆ 跟隨正確解答的玩家獲得 1 點獎勵分數。
- ◆ 跟隨錯誤的玩家扣除 1 點獎勵分數。



當某一位玩家的獎勵分數累積到 **6 點** 時，該玩家立即獲得勝利，並取得神農藥師的美名！若是平手的情況出現，玩家可選擇額外再一局遊戲，直到某一位的分數成為最高為止。

變體規則

- ◆ 為方便玩家記憶，玩家可以自備鉛筆、橡皮擦及紀錄紙，用來標記自己所得到的資訊。玩家亦可使用其他工具來協助記憶。
- ◆ 在遊戲設置時，玩家也可以另外下載印製擋板，放置自己面前，以防止其他玩家看到自己所記錄的資訊。



進階規則

- ◆ 遊戲設置時，將 8 枚猜測標記依顏色分類，並放置於桌面。
- ◆ 玩家在**試藥行動**（問藥、餵藥、組藥、求藥）之後，若感覺自己已參透天機，找到了線索，該玩家可以選擇預測解藥的成分。
- ◆ 當玩家選擇要**預測**時：你可以從桌上選擇 1 枚猜測標記（不可重複顏色），正面朝上放置於自己面前，代表你認為解藥中**有**該顏色的藥材卡。一旦選擇了猜測標記之後，則不得更動。
- ◆ 遊戲結束時，每位玩家會依照自己面前的猜測標記額外獲得或扣除分數，若解藥中**沒有**這個顏色的藥材卡，則將此猜測標記翻轉至反面：
 - 每個正確的猜測標記：額外獲得 1 點獎勵分數。
 - 每個翻轉至反面的猜測標記：額外扣除 1 點獎勵分數。（當玩家手中沒有任何獎勵分數時，則不會再扣分）



銘謝

遊戲設計：Liu Xiao、Eros Lin

文字編輯：Gordon Tsai

美術插畫：Stephen Tsai

標題設計：Eros Lin

遊戲製作：Eros Lin

中文校對：EmperorS4

美編設計：EmperorS4

作者對所有測試過本遊戲的玩家們致上謝意。

特別感謝：給予《本草》出版幫助的家人、朋友以及眾多桌遊店家，你們是最棒的。

版權所有 © 2017 EmperorS4 Technology Co. Ltd.

All Rights Reserved.

10675 台北市大安區敦化南路二段 267 號 16 樓之 2

電話：+886-2-2732-6972

Email：Boardgamelove@bgl.com.tw

Facebook：桌遊愛樂事 EmperorS4 Games

網站：www.Emperors4.com

